KONAMI

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

KDS-DRK

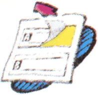
ドラキュラII
呪いの封印



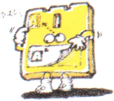
TM

ディスクカードを書き換えたキミのための

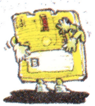
じょうずなシールのはりかた



1　同封のディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。



2　SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。



3　もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。



4　シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう！

- シールはディスクライターでの書き換え用ですので、セット売りにはついていません。
- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

ドラキュラII 呪いの封印

TM

もくじ

ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ！



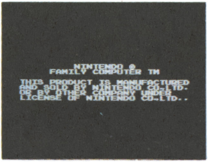
ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけっこをする画面が出てくるので、ディスクカードのSIDE　Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から接続を確かめて、ディスクカードをセットしなおしてみよう。





“NOW　LOADING…”という表示のあと、右のような画面が出てくる。だけど、SIDE　Aが上になっていないと出てこないぞ！



右下のようなタイトル画面が出てきたら、STARTボタンを押そう！　ディスクゲームならではの、モードセレクト画面へ進めるぞ。



もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら、32ページを見て対処しよう。

ディスクドライブの赤ランプがついているときは、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチにさわらないで！　説明書をよく読もう！

ドラキュラII プロローグ

〝悪魔城ドラキュラ〟‥あの衝撃のラストシーンから、7年の歳月が過ぎた。そして、舞台は再びここ、トランシルバニアの片田舎へと戻ってきた……。

英雄・シモン＝ベルモンドは、ドラキュラを倒し、その肉体を100年の永い眠りにつけた。



だが、彼は自分自身の肉体を犠牲にして戦っていたのだ。

ドラキュラとの死闘でうけた背中の傷が、日ましに彼の肉体をむしばみ、そして彼は自分の死期が近づいているのを感じた。



ある朝、シモンはベルモンド一族の眠る、天使の丘の墓の前にきた。

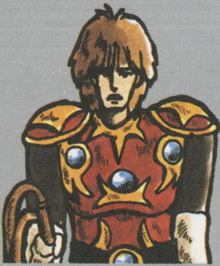
そして自分自身の生涯をふりかえっていた。

その時、シモンは背中に気配を感じ、ふりむくと、朝もやの中に、1人の女性が立っていた。女性はシモンに話しかけてきた。

「あなたの生命は、邪悪な呪いに左右されています。

このままでは危険です。

しかし、もし今もあなたの心が、邪悪に対し、生命を賭けて立ちむかう勇気を持っているなら、神はあなたに力をさずけるでしょう。



邪悪な呪いの力が再び年月をおって蓄積され、その力が頂点に達したとき、ドラキュラは再び復活するのです。永久にその肉体を消滅させる方法は１つしかありません。



ドラキュラの肉体は、粉砕されてから７年目の今日、復活をはじめます。つまり、肉体の５つの部品が地上に姿を現すのです。この肉体を、呪いの力が弱いうちに見つけだし、牙城であるドラキュラ城で焼きはらい、封印してしまうのです。

この封印により、ドラキュラ伝説にも終止符が打たれることでしょう。

プロローグ



　そして、あなたの背中の傷も、呪いから解放され癒えるでしょう。
　この方法でしか、ドラキュラを永久に消滅させることはできません」
　この言葉を最後に、女性は朝もやのむこうへと消えていった。
　そして、英雄・シモン＝ベルモンドは再び新たなる決意で旅だつのであった。もうあなたの後に道はない！
　戦えシモン！
　Please. Remember Bitter Memories
　　in TRANSILVANIA！

名前登録の仕方

●タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面がでる。ここで名前を登録するんだ。このゲームでは、3人のデータを保存できるよ。



名前の登録方法

①モードセレクト画面で“NAMAE TOUROKU”をセレクトして、STARTボタンを押す。
②3人のうち、あいているPLAYERをセレクトして、STARTボタンを押す。



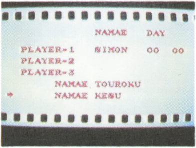
③アルファベットを✚コントロールボタンで選んでⒶボタンを押す。

④最後にENDを選び、Ⓐボタンを押して登録完了だ。
訂正は⬇をⒷボタンで訂正したい文字に合わせて、✚コントロールボタンで選びなおす。



登録した名前を消すときは

①モードセレクト画面で"NAMAE KESU"をセレクトして、STARTボタンを押す。
②次に、消したい名前のところまで➡を移動させて、STARTボタンを押せばOKだ！
あとは、また新しい名前を、名前の登録方法と同じように入力すればいいんだよ。





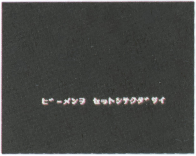
さあ！　ゲームスタートだ

名前の登録が終わったら、いよいよゲームスタート。

自分の名前を登録したPLAYERをセレクトして、STARTボタンを押せば、ゲームスタート。



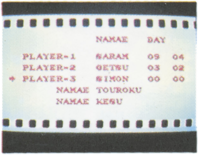
もしも、ゲーム中にディスクカードのA面とB面をいれかえる表示が画面にでたら、その指示に従ってディスクカードを入れかえよう。





また、ディスクカードを入れかえるときは、A面とB面をまちがえないように気をつけよう。

ゲームのデータが保存できるぞ



このゲームは、ゲームオーバーになったときに、今まで集めたドラキュラの遺骸やアイテム、ゲーム中での日付、今までプレイした回数などを保存できる。これで、敵にやられても安心だ。

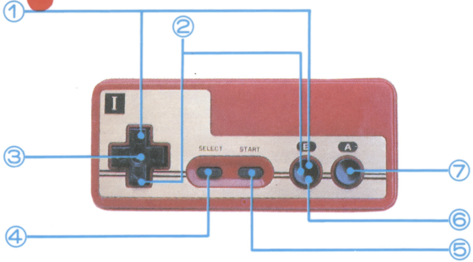
ゲームオーバーになったら



もしも、プレイヤーがゲームオーバーになってしまったとき、コンティニューをセレクトしよう。

これで、プレイヤーは、ゲームオーバー時の場所から再びゲームをスタートできるよ。

コントローラーの使い方



①✚コントロールボタン(上)とⒷボタン

プレイヤーが、ムチ以外のアイテムを使える。（聖水、短剣を相手に投げる。クイを打ち込む。炎を使う。にんにくを置く。など…）

②✚コントロールボタン(下)とⒷボタン

プレイヤーが、しゃがみながらムチを使える。敵の攻撃をかわして、ムチで打て！

③✚コントロールボタン

- 上下…プレイヤーが階段を昇り降りする。
- 左右…プレイヤーが左右に移動する。
- 上…ドアの前で押すと中に入れる。
- 下…プレイヤーがしゃがむ。

④SELECTボタン

ゲームのプレイ中に押すとポーズがかかる。

⑤STARTボタン

ゲームを開始するときに使う。また、ゲーム中に使うと、マルチ画面表示がでて、✚コントロールボタンでアイテムを選べる。START ボタンでゲーム再開。

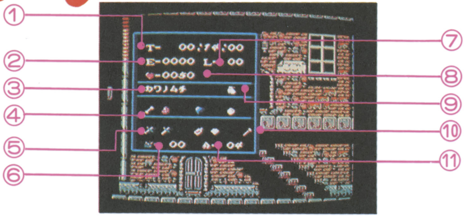
⑥Ⓑボタン

ムチを打てる。(Ⓐボタンを押しながらⒷボタンを押すと、ジャンプしてムチを打てるぞ）また、町で人に接触したときに押すと、会話ができる。

⑦Ⓐボタン

プレイヤーがジャンプする。

ゲーム画面の見方



①ゲーム内の時刻
②プレイヤーの経験値
③ムチの種類
④いままで集めたドラキュラの遺骸
⑤攻撃アイテム
⑥薬草の残り数
⑦プレイヤーのレベル
⑧ハート…アイテムの使用回数が増える。またアイテムを買うお金にもなる。
⑨持っているだけで有効なアイテム
⑩樫の木のクイ
⑪にんにくの残り数

ゲームの中の昼と夜

●このゲームには、昼と夜のシーンがあり、それぞれゲームを進めて行くにあたって特徴があるんだ。

ひる 昼　ドラキュラの呪いの謎を解くために、いろいろな場所を歩きまわる。アドベンチャーゲーム的な要素がある。

昼間の町は、家の中などにも入れるので、どんどん入って町の人から情報を集めよう。町以外では、敵がシモンを待ちうけているぞ。



よる 夜　プレイヤー自身の経験値をあげるための、アクションゲーム。

夜の町は、人がいない。

夜でてくる敵は、とても強いけれど、その分、経験値が高いので、倒しがいがあるぞ！

トランシルバニアのマップ

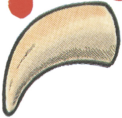


●これが謎につつまれたトランシルバニアだ！



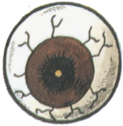
アイテム紹介

●ハートでお金をためて、アイテムを買おう。



爪

ドラキュラの遺骸の1つ。悪魔の力を象徴！



目玉

遺骸の1つ。悪魔のまなこだ。



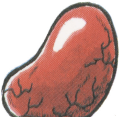
あばら骨

遺骸の1つ。悪魔を実体化させる力を持つ。



指輪

遺骸の1つ。悪魔の印。



心臓

遺骸の1つ。悪魔の心。



ロザリオ

封印するときには、絶対に必要だ！



絹の袋

薬草の許容量が増えるぞ。



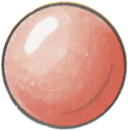
水晶玉(白)

魔力を持つアイテム。
ただし魔力は弱い。



水晶玉(青)

白玉よりも魔力は強力。



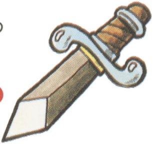
水晶玉(赤)

これがないとドラキュラ城に行けない。



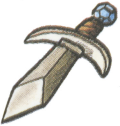
聖水

アイテムの隠された床や壁をくずせる。



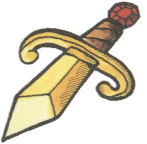
短剣

遠い敵を倒せる。



銀のナイフ

短剣より、飛距離が長く、遠く飛ぶ。



金のナイフ

謎の力を秘めた、最強のナイフ。



樫の木のクイ

館でドラキュラの遺骸を得るのに必要。



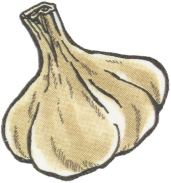
炎

悪魔は火に弱いので有効なアイテムだ。



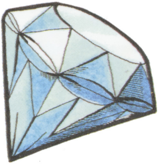
月桂樹の葉

すべての敵からダメージをうけなくなる。商人から買える。



にんにく

置くと、通った敵がダメージをうける。



跳鉱石

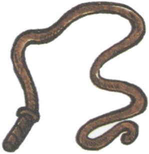
壁にぶつかるとはねかえってくるぞ。

アイテムの紹介



カワノムチ

シモンがはじめから持っているムチ。



イバラのムチ

カワのムチより強力。



クサリのムチ

敵にかなりのダメージをあたえられる。



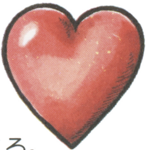
フンドウノムチ

クサリのムチよりも長く、先に鋼鉄の玉がついているぞ。



ホノオノムチ

魔法でフンドウノムチを変えてもらう。不思議な力がある。



ハート

敵を倒すとでる。お金や経験値が増える。

敵キャラクター大紹介

●ドラキュラの手下たちだ。あなどるな！



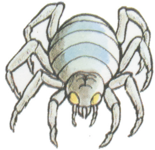


⇦コウモリ

近づくと攻撃してくる。

カラス⇨

不気味なやつ。死者からの使いだ。





⇦クモ

はく糸に気をつけろ。

怪鳥⇨

ツメとクチバシが武器。





⇦人喰い花

近づくと弾をはくぞ。人を食べて成長している。

土人間⇨

地面から突然現れて弾をはいてくる。





◀狼男

シモンに襲いかかってくる。人間と狼の間の生きものだ。

ミイラ▶

シモンめがけて突進してくる。包帯の下は謎。



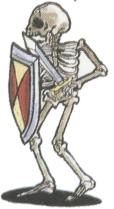
ゾンビ▶

墓場から復活してきた。とびはねながら襲う。



◀ガイコツ①

シモンにむかって突き進んでくる。



ガイコツ②▶

盾を持って、シモンにむかって骨を投げつけてくる。なかなか手強い！





← 鳥人

人間に変身するぞ。

おばけヒル →

木の上から降ってくる。
血を吸われるな。



2つ首 →

2つの首から火をはく。



← 半魚人

突然水中から出現する。



目玉幽霊 ↙

空中をさまよっている。



狼 ↓

走りながらシモンを
襲ってくる。



← 大蛇

骨だけで生き
ている大蛇。

敵キャラクター大紹介





ゾンビハンド

土の中から手をだし、シモンの足をひっぱる。

メデュウサ

髪の毛がすべてヘビ。空中を首だけで飛ぶ。





シャレコウベ

悪魔の頭ガイコツ。空中からくるぞ。

悪魔

とびはねながら近づき、弾をうつ。



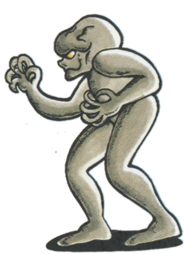


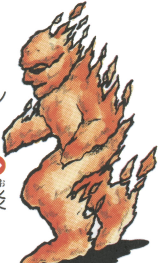
槍の騎士

槍をかまえて、シモンに突進してくる。

死神

シモンめがけて死のカマを投げてくる。





⇦カギツメ

長く鋭いツメで、シモンに襲いかかる。

火炎人間⇨

体が炎でできていて、炎のかたまりを投げる。

アメーバ⇨





床をはねまわり、天井にとびつく。

⇦女吸血鬼

動きながら流してくる、血の涙に気をつけろ！





悪霊⇨

怨念のかたまり。とりつかれないようにしよう。

⇦ヨークロール

近づくと地面から現れ、弾をはく！

ゲームシーン紹介

●町の昼



明るいうちは、町の人びとが歩いているので、どんどん情報を聞きだそう。中にはウソをつき、シモンをまどわす人もいる。

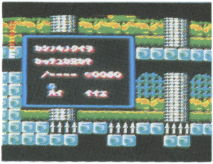
●町の夜



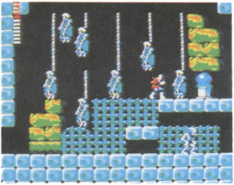
夜は敵のモンスターがウヨウヨしている。

戦いをつんで、経験値をあげて行こう。

●商人



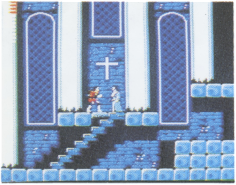
いろいろなアイテムを売ってくれる。✚コントロールボタンでセレクトし、Ⓑボタンで、「はい」「いいえ」を決定する。



●館

ここには、ドラキュラの遺骸が安置されている。

これらをすべて集めてドラキュラ城へ行くのだ！



●教会

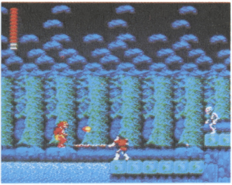
夜は危険なので、昼間のうちに教会に入り、体力を回復するんだ！　無理な戦いはさけよう。



●船頭

どこかへ連れて行ってくれるが、手にいれたドラキュラの遺骸によって、行く場所がかわる。

ゲームシーン紹介



●森

森にも、敵のモンスターがシモンを待ちうけているぞ。

どんどん戦い、経験値とお金をかせごう！



●橋

川のむこう側にわたれる。橋の上にも敵がいるぞ。倒しながらわたって行こう。

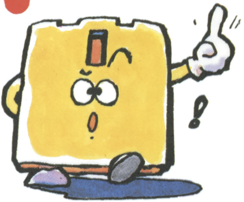


●墓地

墓地には、重要なアイテムを持ったおじさんがいる。

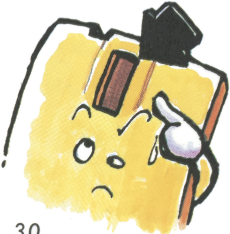
このおじさんをさがしだすんだ！

これだけは覚えておいてほしい注意事項



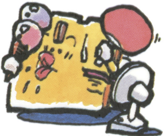
ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

ディスクカードは大切に取り扱おう



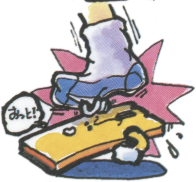
ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！　それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないようにも気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう！



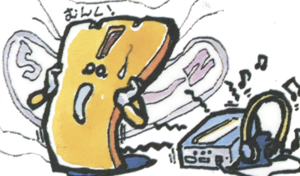


●ゴミゴミしたところは、大キライ！　ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当る場所にも置かないように。

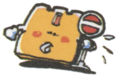


●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう。



ディスクシステムが
正常に作動しなくなったときには



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20〜	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。


夢少年の冒険王国

このたびはコナミの「ドラキュラII　呪いの封印」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

ドラキュラII
呪いの封印
©KONAMI 1987 TM

1987年8月28日初版

発行　コナミ株式会社

〒101　東京都千代田区神田神保町3丁目25　TEL.03-264-5678(代)
〒561　大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5　TEL.06-334-0335(代)
〒810　福岡市中央区天神2丁目8-30　TEL.092-715-2367(代)
〒060　札幌市中央区北1条西5丁目2-9　TEL.011-232-3778(代)

編 集　コスカ出版株式会社
〒113　東京都文京区本郷5丁目25-16　TEL.03-818-8301(代)

●新製品情報はTEL03(262)9110(東日本地区)、06(334)0399(西日本地区)、011(851)3000(北海道地区)



ドラキュラII 呪いの封印

KDS-DRK

T4988602529395

コナミ株式会社